



PROCEDURE DE CLÔTURE DE LA FEUILLE DE MATCH

-**Dès la fin du match**, l'arbitre invite les officiels à vérifier s'ils ont **des blessés** au sein de leur groupe.

Les officiels reviennent **devant** le vestiaire de l'arbitre muni de leur GSM. Ils se connectent à la feuille de match et vérifient les données encodées par l'arbitre.

-L'arbitre (accompagné du formateur présent si c'est le cas) rentre dans son vestiaire **porte fermée**.

Il se connecte à la feuille de match et encode les notions suivantes :

-le nom du formateur (s'il y en a un)

-les joueurs qui le cas échéant doivent être ajouté sur la feuille

-l'heure du début de match

-le score

-les cartes jaune/rouge éventuellement distribuées aux 2 équipes

-Après cela, il ouvre son vestiaire et demande au délégué terrain s'il a **des blessés**. Si c'est le cas il les encode sur la feuille de match. Il répète la même démarche avec l'équipe visiteuse.

-Une fois cela terminé, il invite chaque officiel à signer la feuille de match sur le GSM que chacun détient. Ensuite, si nécessaire il fait signer sur son GSM le formateur et clôture la feuille par sa signature.

Il termine en envoyant la feuille à la fédération.